

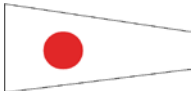



Kurse

Kurs	Windrichtung	Bahnmarkenfolge	Passieren an
1	N	Start: M2 – 3 – 1 2 – 3 – 1 (2 – 3 – 1) Ziel	Steuerbord
2	NO	Start: M2 – 2 – 1 M2 – 2 – 1 (M2 – 2 – 1) Ziel	Backbord
3	O	Start: (3 – 2 – 1) 3 – 2 3 – 2 – 1 Ziel	Backbord
4	SO / S	Start: (1 – 2 – 3) 1 – 2 1 – 2 – 3 Ziel	Steuerbord
5	SW	Start: M1 – 2 – 3 M1 – 2 – 3 (M1 – 2 – 3) Ziel	Steuerbord
6	W	Start: M1 – 2 – 3 2 – 3 (2 – 3) Ziel	Steuerbord
7	NW	Start: 2 – 3 – 1 2 – 3 (1 – 2 – 3) Ziel	Steuerbord


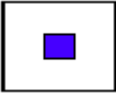

Die Bahnmarke – M –  wird bei Bedarf gesetzt.

Bei Bahnverkürzung (Flagge - S -)  entfällt die geklammerte Bahnmarkenfolge.

Wettfahrtsignale - 5 Minuten Startverfahren

Flagge	Setzen bzw. Streichen	Schallsignal	Zeit vor Startsignal	Bedeutung
 Zahlenwimpel 1	↑	●	5 Minuten	Ankündigungssignal
 Flagge P	↑	●	4 Minuten	Vorbereitungssignal
 Flagge P	↓	—	1 Minute	Startverschärfung Flagge P niederholen
 Zahlenwimpel 1	↓	●	0 Minuten	START Zahlenwimpel 1 niederholen

Weitere Flaggensignale zum Startverfahren

Flagge	Setzen bzw. Streichen	Schallsignal	Bedeutung
 Flagge X	↑	—	Frühstart: Einzelrückruf Boot muss neu starten
 Hilfsstander 1	↑	— —	Frühstart: Gesamtrückruf Alle Boote müssen neu starten
 Flagge S	↑	— —	Bahnabkürzung, gemäß Angabe im Programm
 AP Wimpel	↑	— —	Startverschiebung 1 Minute nach dem Streichen erfolgt Ankündigungssignal